

Pixelserver2 API Reference

Andreas

30. Dezember 2018

Inhaltsverzeichnis

1	Allgemeines	2
2	API	2
2.1	GET /apps/list	2
2.2	GET /apps/start/<name>	3
2.3	POST /apps/start/<name>	3
2.4	GET /apps/start/<name>/<param>	4
2.5	GET /apps/running	4

1 Allgemeines

Der Pixelsever verwendet eine HTTP API. Einige Funktionen benutzen JSON zur Datenübertragung.

In Standardkonfiguration startet der Pixelsever unter `http://localhost:8000/`.

2 API

2.1 GET /apps/list

Gibt die Liste aller **Apps** zurück. Jede **App** ist ein Objekt mit folgenden Attributen:

- **name** (string): Der Name der App, der für alle anderen API-Aufrufe verwendet wird.
- **guiname** (string): Der Name unter dem die App für Benutzer angezeigt wird. Dieser wird intern ansonsten nicht verwendet.
- **persistant** (bool): Dies sagt aus, ob die App im Hintergrund läuft. In diesem Fall können keine Parameter an die App übergeben werden.

Beispiel: GET `http://localhost:8000/apps/list:`

```
[
  { "name": "swifthohenberg",
    "guiname": "Structure formation",
    "persistent": false },
  { "name": "flicker",
    "guiname": "Flicker",
    "persistent": false }
]
```

2.2 GET `/apps/start/<name>`

Startet die App `<name>` mit leerem Parameter. Es wird *ok* oder *not_found* zurückgegeben.

Beispiel: GET `http://localhost:8000/apps/start/swifthohenberg:`

```
ok
```

2.3 POST `/apps/start/<name>`

Startet die App `<name>`. Der Parameter wird per Post als HTML Formular unter dem Namen *param* übergeben. Es wird *ok* oder *not_found* zurückgegeben.

Beispiel: POST `http://localhost:8000/apps/start/swifthohenberg:`

```
ok
```

2.4 GET /apps/start/<name>/<param>

Startet die App <name> mit dem Parameter <param>.Es wird *ok* oder *not_found* zurückgegeben.

Beispiel: GET `http://localhost:8000/apps/start/flicker/33:`

ok

2.5 GET /apps/running

Gibt den Name der aktuell laufenden App zurück.

Beispiel: GET `http://localhost:8000/apps/running:`

flicker
